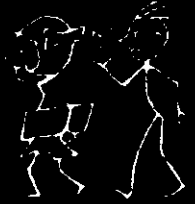


# Página COLEGIAL



Jogos Esportivos praticados

pelos Colegiais da Alemanha e dos U. S. A.  
Coordenação do **Cap. Antônio Pereira Lira**

APANHA DO LENÇO — CABO DE GUERRA A DOIS TRATORES HUMANOS — DUPLA CONTRA DUPLA

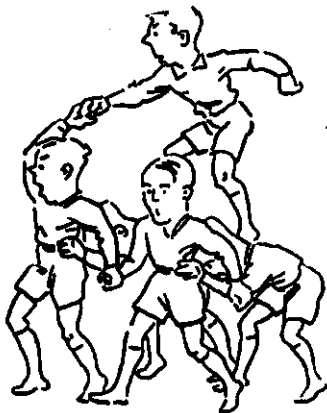


Toma-se um pedaço de corda de, mais ou menos, dois metros de comprimento, ligam-se as pontas por um nó de modo a formar um anel.

Os dois concorrentes enfiam, cada um, a mão esquerda ou direita no laço e esticam o outro braço. Daí, um terceiro companheiro (juiz) coloca, à mesma distancia de cada um, no chão, um lenço em forma de pirâmide.

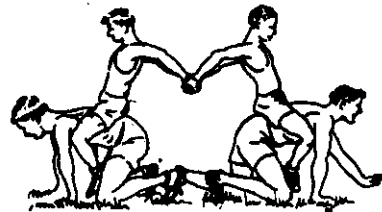
Iniciado o jogo, o vencedor será aquele que primeiro apanhar o lenço.

**CORRIDA DE BIGAS**



Dois colegiais ficam de mãos dadas; atrás deles ficam dois outros que se abaixam e se apoiam sobre os quadris dos primeiros. Um quinto colegial sobe sobre os dois de trás e dá a mão a um dos dois da frente. Este último colegial é o condutor do carro. Para que o condutor do carro suba, os dois colegiais que ficam atrás, dão as mãos (internas) de modo a formar uma especie de estribo.

Formados vários "carros", pode haver uma competição para se ver qual o mais veloz.

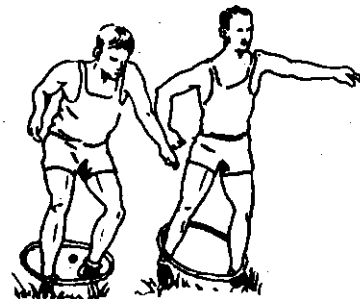


Em cada dupla, um colegial serve de "trator" e o outro, por meio das mãos, de "engate".

Os que servem de "tratores" ficam de costas um para o outro e colocados perpendicularmente de cada lado de uma linha traçada no solo.

Iniciado o jogo, o perdedor será aquele que primeiro tocar com as mãos a linha divisória.

**CORRIDA DE ARCO — NUMERO ILIMITADO DE CONCORRENTES**



Colocam-se na linha de partida tantos arcos quantos forem os concorrentes.

Os concorrentes entram neles e os suspendem até a altura dos tornozelos. Estando todos os concorrentes preparados, isto é, em pé, dá-se a partida. Todo concorrente que deixar sair o arco será desclassificado, assim como o serão aqueles que, durante o percurso, utilizarem as mãos para suspendê-los.